

海外贸易大全

Terry 认证教程 1

原作者：搭档

转载请注明原作者!!!

地中海贸易:

一、城市地图(装甲巡洋舰提供)



二、城市分布规律:

每次开局就已经决定好 12 个城市，它的分布是有规律的（就是 6 个 5 选 2）:

黑圈 5 城市选 2，固定提供葡萄酒、陶器，需要（不固定）沥青、啤酒、兽皮

红圈 5 城市选 2，固定提供葡萄酒、布，需要（不固定）沥青、啤酒、兽皮

黄圈 5 城市选 2，固定提供布、陶器，需要（不固定）沥青、蜂蜜、兽皮

蓝圈 5 城市选 2，固定提供葡萄酒、陶器，需要（不固定）沥青、蜂蜜、铁制品

白圈 5 城市选 2，固定提供香料、陶器，需要（不固定）沥青、蜂蜜、铁制品

绿线 5 城市选 2，固定提供香料、布，需要（不固定）沥青、蜂蜜、铁制品

三、城市类型（装甲巡洋舰提供）

每 5 个城市中必有 2 个军事基地（提供 1000 单位物资），剩下 3 个都是海港城市（提供 500 单位物资），至于 12 个城市里军事基地和海港城市的比例就看开局随机分配的结果了。具体信息如下：

产：葡萄酒、陶器	收：沥青、啤酒、兽皮	波尔多	Bordeaus	军事基地
		桑坦德	Santander	海港城市
		比戈	Vigo	海港城市
		波尔图	Porto	军事基地
		里斯本	Lisben	海港城市
产：葡萄酒、布	收：沥青、啤酒、兽皮	坎帝斯	Cadiz	军事基地
		瓦伦西亚	Valencia	军事基地
		巴塞罗那	Barscelona	海港城市
		马赛	Marseille	海港城市
		尼查	Nizza	海港城市
产：布、陶器	收：沥青、蜂蜜、兽皮	热那亚	Genoa	军事基地
		比萨	Pisa	海港城市
		罗马	Rome	海港城市
		那不勒斯	Napels	军事基地
		科林扎	Cosenza	海港城市
产：葡萄酒、陶器	收：沥青、蜂蜜、铁制品	卡里亚里	Cagliari	海港城市
		普尔摩	Palermo	海港城市
		西拉鸠斯	Syrakus	军事基地
		波德戈里察	Podgorica	海港城市
		科孚	Corfu	军事基地
产香料、陶器	收：沥青、蜂蜜、铁制品	萨洛尼卡	Salonika	军事基地
		雅典	Athens	军事基地
		尼亚波利斯	Neapolis	海港城市
		卡尼亚	Ceanoa	海港城市
		伊兹密尔	Izmir	海港城市
产：香料、布	收：沥青、蜂蜜、铁制品	阿尔及尔	Aigiers	军事基地
		突尼斯	Tunisia	海港城市
		托布鲁克	Tobluk	海港城市
		亚历山大	Alexandria	军事基地
		贝鲁特	Beirut	海港城市

四、出海方式比较

- 1.贸易：海外城市交易时有折扣（此折扣与船长的贸易能力无关），无法签订合约，可以海外探索但比“探索”搜索范围小一圈
- 2.合约：可以签订合约，海外城市交易无折扣，可以海外探索但比“探索”搜索范围小一圈
- 3.探索：海外探索时搜索范围最大，海外城市交易时无折扣，无法签订合约。需要额外增加点航行时间

五、船长能力带来的影响

- 1.贸易：毫无影响！不管是贸易或者订合约，0 贸易能力的船长和 5 贸易的毫无区别
- 2.航海：航海速度与船耐久损耗与暴风雨损耗，都没影响。不过对海盗打劫几率有无影响未知

3.战斗：未知。海外战斗不可控

六、合约：

- 1.每次出海只能在一座海外城市订 1 次合约
- 2.海外贸易的顺序应该是 出售合约（我方出售）>商品出售>签订新合约>收购合约>城市储备收购
- 3.根据上条的顺序所示，所以执行完购买合约时，无法同次签订合约，不过这个缺陷可以用 2 次靠港来弥补。完成出售合约可以直接签订新合约
- 4.合约可以用“贸易”出海方式履行，并且可以一次履行 2 个以上
- 5.合约的种类、价格都是随机，在出海的那一刻就已经决定。城市收购合约价一定比交易价高，出售价则不一定
- 6.合约签订后不必等传回汉撒就可以让后到的船队履行
- 7.合约商品不影响城市储备量
- 8.不执行合约不会受到惩罚，唯一的害处就是在合约期内无法再次签约
- 9.在海外城市出售商品以后，下航班再次出售同种商品，即使是不同的城市也会造成价格下跌。不过随着时间过去价格也会恢复
- 10.（zsfscs 提供）同一个舰队一旦进入地中海，到达的地中海“海区”内任一城市，归期都是一样的。（北非海岸的 2 个城市例外）
- 11.海外城市回来的路程速度取决于出发的速度。出发是多少速度，回来也是什么速度

七、贸易价格：

- 1.收购价格：布 217 葡萄酒 231 陶器 180 香料 294

上述价格为以贸易方式出海，城市满储备并且全部收购后的价格

影响收购价格的因素有：不以贸易方式出海（贸易方式出海约为其他方式的 9.2 折）；城市储备未满足（价格升高）；没有全部收购（价格降低）

- 2.出售价格：兽皮价格 981 沥青 81 啤酒 50 蜂蜜 160 铁制品 371

上述价格为达到城市收购上限后的价格

影响出售价格的因素有：不以贸易方式出海（价格降低）；没达到城市收购上限（价格升高）；上次出售同类商品未消化完（价格降低）？

- 3.交易量：城市储备量上限固定不会增加，与城市类型有关，分别为 500 和 1000；城市收购和合约最大量与汉撒发展度有关

- 4.城市储备恢复速度：海港城市 1 天回复 13 点，39 天能回复到 500；军事要塞 1 天回复 10 天，需要 100 天才能回复满 1000

美洲贸易：

- 一、城市地图（网友 Kogge 提供）



一共有 20 个可能出现的位置，每次开局系统随机选择三个。

二、城市分布规律：

没发现规律。

每次出现 3 个城市

固定收购铁制品、葡萄酒。无出售商品

三、出海方式

1.贸易、合约：美洲交易无折扣，无法签订合约。可以探索但是范围小一圈

2.探索：探索时搜索范围加大，无折扣，无法签订合约。额外费点时间

四、船长能力带来的影响

1.贸易：毫无影响！不管是贸易或者订合约，0 贸易能力的船长和 5 贸易的毫无区别

2.航海：航海速度与船耐久损耗与暴风雨损耗，都没影响。不过对海盗打劫几率影响未知

3.战斗：未知。海外战斗不可控

五、各种小问题

1.如何发现美洲：探索地中海最左边。

2.合约：美洲城市无法签订合约 所以不必去浪费力气。

3.美洲收购价：葡萄酒 385 铁制品 452，铁制品会随着量的变化而稍微变化，葡萄酒不变。

4.美洲收购数量：每次靠岸每种商品每船收购 300 个，不会随着汉撒发展而变化。所以不必抱怨美洲收购量低，那只是你船不够多。实际上美洲的收购量是无穷大的。

5.价格影响：2 次出货相互不会产生影响。PS：采用 N 次靠岸法会产生价格变化

6.来回日期：每个城市都不一样！所以：祈祷吧，愿 P3 之神给你安排个近的城市

7.小技巧：N 次靠岸法：无论用什么船带多少商品过去，在美洲同个城市采取 3 次靠岸法，商品均可全部出售（游戏中最大的船只容量是 700 桶）。修改过的变态容量船除外，美洲拒绝 BUG 船

8.小感想：以前想不通为什么美洲只有 3 个而不是 4 个城市，现在明白了：3 个城市正好全部收购全部货物。相反，N 次靠岸法应该属于 BUG，不在游戏设计之内

海外贸易心得：

游戏初期：

- 1, 这时期资金、船都比较紧张, 所以会造成积压的布、香料、陶器要按照汉撒需求来进口, 尽量不要积压。进口量具体需要多少视资金多少和汉撒需求而定
- 2, 尽量先使用单艘 20 人小克签约, 然后再用舰队买卖。合约价格基本比直接收购储备划算。签约可以用 S/L 大法决定种类
- 3, 葡萄酒可以转口, 所以可以无视上面 2 条。不管签约还是城市储备, 全部横扫
- 4, 小规模购买商品有时候比签约更划算
- 5, 铁制品如果没签约的话, 不要到地中海倾销。美洲更划算
- 6, 这时期使用单港交易的小舰队比横扫 N 个城市的大舰队好使
- 7, 多余的铁制品、葡萄酒尽量卖与最近的美洲部落。o

游戏中期:

- 1, 这时期资金、船不再紧张, 仓库也能容纳一定的库存。所以多组建几只可以横扫 3~4 个港口的城市 (建议 2 只就够了)。具体进口多少还是要视资金多少情况而定 J
- 2, 除了使用大舰队横扫外, 专门负责在大舰队横扫期空隙间负责合约的小舰队也不可少 (纯小克舰队, 只负责合约不收购储备。完成合约同时继续签约)
- 3, 资金足够的话建议不要进行合约之外的倾销, 以积累 P 值为目标
- 4, 如果库存不足应付对方收购合约, 就不要履行这个合约, 积累库存应付下次

游戏后期:

- 1, 这时期资金、船富余, 仓库能容纳大量库存。所以还要增加几支大舰队, 以 2 次交易的间隙城市储备无法达到上限为准 h
- 2, 负责合约的小舰队还是不可少
- 3, 不要进行倾销
- 4, 如果库存不足应付对方收购合约, 就不要履行这个合约

与贸易相关的其他数据: (以我的存档为准)

- 1, 船的维修费用: 1 艘船的维修费用与船厂的等级成反比, 与船的容量成正比, 与船的完整度成反比 (现有耐久/耐久上限)。

大致公式为 维修费用 = (船厂等级提高带来折扣 * 维修价格) * (1 - 现有耐久/耐久上限) * 船容量

PS: 耐久上限修改过高会影响公式

- 2, 贸易船的使用: 升过级的船只比未升过级的船只维修费更少, 这部分费用与 (容量/水手工资) 差正好可以抵消 (具体是多是少还没经过验证)。所以在汉撒城市间运输力还没解决的情况下, 海外贸易尽量用缴获的船只。海外贸易舰队尽量不要混编不同种类的船只。

- 3, 葡萄酒转口的利润: (数据采用 350 容量 2 级霍尔克。地中海中心城市卡里亚里, 我这个档路程最远的美洲城市, 基地布鲁日, 船厂等级最高)

从地中海进口来回 30 天, 维修 4 天, 维修费 630, 葡萄酒进口价 231/桶。

美洲来回 118 天, 维修 25 天, 维修费 4627, 葡萄酒出口价 385/桶

每艘 350 大霍的利润 = (385 - 231) * 350 - ((30 + 4 + 118 + 25) / 7 * 182 + 630 + 4627) = 44041

只要不缺乏船只, 初期尽管做转口生意 同样, 铁制品出口美洲的利润比在地中海倾销要高

PS: 舰队规模越小, 旗舰的费用各舰分担越多

Terry 后期编辑 (2017.5): 这篇教程集合了好多玩家提供的线索, 由搭档完成汇总, 是海外教程里我个人认为写得最好的一篇。关于最后一部分海外贸易心得我个人认为作者的观点有些过于细致了, 在实际游戏过程中不同的玩家对海外贸易的态度和使用策略也是不一样的, 作者提供的思路也只能作为参考而已。