

细节决定成败—城防及城墙建设的经济援助

Terry 系列教程 6

作者: Terry130

转载请注明原作者!!!

贵族难度下最让人头疼也是感觉使不上劲的就是王子进攻和城墙建设了。王子进攻对于不是自己控制的城市貌似无解，城墙建设对于不能搬家的城市也是让玩家干着急。

其实，这两方面难题都是有办法解决的，重点是全面的支持和未雨绸缪的长远意识。

先说支持方式：

一、对于城墙建设，城镇需要的支持包括三方面

第一是建筑材料，包括砖，木材和铁制品。城市每建一节城墙，就会从市场里扣除 10 砖 1 木 1 铁，同时城镇金库减少一定数量的资金，相当于城市花钱从商贩那里买来了建筑材料，当然城镇金库减少的钱里除了原材料采购费之外还包含了城墙的施工人力费用。如果市场这三种商品储备为 0，则城墙停止建设。支持办法是通过事务所管理员自动贩卖三种建材给城市，价格合理就行，赔钱卖也没有意义，保证有 10 砖 1 木 1 铁以上的存量就可以了。

第二是城镇金库，就像上一节说的那样，修一节城墙，城市金库要转帐 1000 多材料费和建筑费给原材料供应商和建筑队。所以如果城镇金库没有钱了，则城墙建设停止。如果原材料储量正常，城市还是迟迟不建墙，就是这方面的问题了。支持方法是提议征收额外赋税，税额不能太高，我的经验是如果感觉资金确实不足，征 5 万基本都通过，征 10 万有一定概率通过。议会讨论是否征税的标准是金库是否真的缺钱和征税额是否合理（他们也怕征太多了主席罚）。一旦征税提议通过，主席会收到提议惩罚该城市的信，作为主席的玩家一定要选择无行动来保护该城市，因为罚金也是从该城市金库出的，如果选择罚款会削减征税的效果。

第三是扩建城墙提议，这个很多人都知道了，如果议会不通过扩建城墙的提议，是没法修建下一级城墙的。解决办法就是先在城外修一个建筑（如果已经有了就不必再建了），然后提议扩建城墙，议会就会通过了。极少数情况不通过的话，读档再多盖一个城外建筑，就一定通过了。最后补充一点基础知识，在任何城市拥有提议权的条件是在该城市声望水平达到议员级别（注意是该城市，不是家乡）并且加入工会。如果上述条件没有达成或者无法达成（比如没有工会的城市），另一个特例是当主席，只要当上主席，就可以无视声望和工会的限制，直接在所有城市提议城墙扩建，所以，尽早当主席是最有效率的做法。

总结：支持城墙建设上述三方面缺一不可，必须同时保证支持，才能保证城墙不停的建造，其中最容易忽视的就是城镇金库。认为电脑城墙建设过于缓慢的玩家都是不了解这些细节才这样认为，其实只要保证支持，非家乡城墙建设也可以达到饱和速度的（即永远都有骨架子在前面）。

二、对于城市军备，城镇需要的支持包括五方面

第一是军事单位最大数量的限制，这个很多人都知道，达到最大数量就不能再增加军人了，解决办法就是提议扩军，议会按照人口规模严格执行军队数量的限定标准，但这个标准在战争状态会降低，所以王子来攻打的时候一定要抓紧这个机会提议，是扩充军力的最好契机。

第二是乞丐数量，一个军事单位消耗 20 个乞丐，这不是一个小数值，即使城市有 19 个乞丐，仍然无法训练士兵。而保证乞丐数量的方法就是城市规模够大和城市供给充足，市民满意的时候乞丐数量也会多。除了供给和城市规模这种长效办法外，短期的临时办法也有，即用船队拉大量水手解雇和教堂捐物吸引乞丐。不过手动性太高，而且市民不满意的话短期增加的乞丐会很快流失，效果也不是很好。当然，乞丐数量只在城市军队没有招满的时候有用，如果军队已经达到上限，则不再需要乞丐来支持扩军了。军队数量可以通过外挂程序 P3—INSIGHT（PI）来查看。

第三是军队武器，训练四种兵种都需要专门的武器，一个军事单位需要消耗 5 个手持武器储备。对于非家乡城市，只要声望达到市长水平就可以在该城市武器商店进行手持武器的交易，这个时候就能查看到城市武器商店的手持武器储备情况了，如果发现太少，可以从别的城市买进，然后在这个城市卖出。对于城市规模小，工业化水平低的城市，这种手动补给尤为重要，因为这样的城市自己的武器生产能力太低，而且高级的石弓和卡宾枪不能生产，这样会导致兵种搭配的不合理，因此必须对这样的城市进行武器配比的手动调节。对于规模较大的城市，就没必要操这个心了，工业水平高，武器生产速度很快且种类齐全。

第四是炮台建设，这个跟城墙建设完全一样，支持条件也相同，参考城墙建设吧，不赘述了，唯一的区别就是不需要议会通过，只要墙上有空位，金库有钱，市场有材料。城市就会不断建造炮台和升级。

第五是城镇金库，这个很重要，训练军队要花钱买武器，军队训练好后要定期开工资，这些都是从金库里出，所以金库没钱军队就组建不起来，即使组建起来也会因为拖欠工资而发生军人离职的现象。支持金库的方法同城墙建设，但这里需要额外注意的一点是城镇金库对于军队是长期必须的，因为要一直开工资，所以要保证一直有钱，所以除了征税之外，最根本的解决办法还是发展城市，城市规模大了，人口就多了，人头税就多了，就有钱了。。。

总结：军队组建容易忽视的是武器储备和城镇金库，需要格外注意。

最后要说的是长远意识：支持城墙也好，支持军备也好，如果在用到的时候再想支持，那已经晚了。必须要做到未雨绸缪。例如：在预见到 1 年后自己陶器要超越地中海饱和进口量的时候，要提前准备里彭的城墙和住宅建设，为今后的里彭陶器基地发展奠定地皮和人口基础。在发现一次战役后某城市武器商店所有武器储量都很低且城市工业水平不高，而自己又有比较重要产业在该城的时候，要马上手动补充武器储备，确保军队规模的快速恢复。贵族难度下有的时候王子刚撤退 1 个月，就又来了。。。

以上是我个人长期对抗贵族王子和快速扩张贸易网时总结的个人经验，不排除或有疏漏之处，欢迎有其他看法的玩家指正，希望对新人有所帮助。 贵族难度的王子真的很讨厌。