

防守型海战（新人必修）

Terry 系列教程 3

作者: Terry130

转载请注明原作者!!!

防守型海战的定义是敌人主动攻击玩家，这个时候敌船的特点是穷追不舍，酒馆任务下遭遇的海盗以及实力明显高于自己的任何对手船只(无论黑白)都具有这样的追击行为特征。由于是一直被追，所以防守型海战的策略就是带着它打，让它一边追一边挨打，具体的技巧是平行战法和S型战法。

防守型海战技术在酒馆任务和贸易船队被海盗骚扰时经常要用到。做任务一般是单独的一艘船，贸易船队则多是旗舰带领一群附属船只，无论是那种情况，基本的防守型海战操作都是只操作旗舰，其余船只在一开战就选择逃跑就可以了。

按时间顺序，防守型海战可以分为三个操作部分，下面出图分别介绍：

1、逃跑按钮

在海战画面刚出现的时候，系统默认的是已经选择了所有船只，这时候第一个要做的就是点逃跑按钮，这样所有己方船只立刻掉头开始逃跑。一般的，系统判定的逃跑方向都是向顺风方向转头，但也有少数时候是逆风转头，一旦发现这种状况，立刻调整最靠近敌人的那一艘船（通常是旗舰），让其向顺风方向转头，这样可以有效避开开战后的第一炮。发现对手逃跑后，敌人追击的对象通常都是旗舰，此时旗舰就要把敌人引离附属船只。既然是领跑，就要求旗舰的速度不能太慢，所以我推荐旗舰的水手配置是全满，相关图片如下：





2、平行打击

无论海战的对手有多少船（一般不多于三条），旗舰永远保持领跑（所以旗舰必须满水手），跟你最近的船保持平行航行，航行的时候要领先二到三个船身，然后突然转身开炮（用空格或者右键点击都行），开炮后迅速调整方向重新平行，这样能够保证敌人一直挨打，敌人被打得越惨，速度下降越快，当速度慢到无法维持平行走位的时候就开始换S型走位了。对于多船的对手，一艘被打慢下来后会有第二艘追上来，逐个打击，直到所有船只都慢下来为止。

保持平行走位的时候对方向的控制很重要，因为我们初始的船速虽然已经很快，但由于船只类型和载重量的限制，敌人的快船经常是快过我们的旗舰的，而当敌人被打击几炮后，我们的船只速度就会逐渐超过对方，因此，整个平行打击过程中，敌我船速差距是时刻变化的。这种差距我们无法调节，因此为了始终保持两到三个船身的间隔距离，我们必须通过方向来调整。方法很简单，当对方比你快的时候，你一边走一边轻微转向远离对方的方向，此时敌我航线是两条弯弯的平行弧线，你的航线在内圈，对手的航线在外圈，这样虽然它比你快，但却永远也追不上你。相反，如果敌人比你慢，则调整方向使得敌人在内圈，你在外圈，这样虽然对方速度慢，却不会被你甩出炮弹的有效射程之外。当敌人很慢很慢的时候（通常是濒临沉没且逆风的情况下），平行战法就不好用了，因为即使你围着对方转圈，它都跟不上你的转向速度，此时就是换S型走位的时候了。 相关图片如下：



3、S 型打击

平行打击后如果想对方太慢不好维持平行走位，而玩家还想击沉对方的话，就可以转为 S 型打击，方法是利用速度的绝对优势在敌人前行方向上走 S 形路线，每次侧舷对着敌人的时候（即 T 站位）都开火一次，几下对方就去喂鱼了。相关图片如下：



以上为防守型海战的基本技巧，所有新人都应该掌握，因为这种战斗在 P3 里是无法避免的，是冒险者们生存的必须技能。

需要强调的是，S 型走位只会发生在敌人主动挑起的遭遇战里，因为这类海战的特点是敌人追你追到死。而在玩家主动挑起的自由海战里，敌人是不会那么蠢的，在发现自己实力已经不如对方后会改追击为逃跑，此时海战类型就转变为攻击型海战了，关于攻击型海战我也有专门的教学文章，《[攻击型海战](#)》，这里不讲。最后介绍一下防守型海战的进阶技巧。

防守型海战进阶篇——夺船

在成功击沉对手之后，很多新人开始不满足于简单的击退，开始打起海盗船的主意了。。下面就介绍一下防守型海战里夺取对方船只的两个技巧，第一个容易掌握，第二个比较难操作。

一、己方无损夺船

特点是夺取对方船只的同时保证自己的船只不受任何损耗。方法很简单，在平行打击过程中，玩家时刻判断着敌我形势，当满足如下两个条件的时候，即可以开始夺船：1，敌船速度低于己船 2，敌船肉搏战能力低于己船（相等条件下水手数多的赢，不过估算最好保守点，不要赔了夫人又折兵啊）。当上述两个条件全部满足的时候，控制自己的船只继续前行拉开敌我距离到 4—5 个船身，并逐渐偏离航向到稍微逆风航行的方位。这么做的目的是让随后的转身夺船动作在离敌人较远处进行，而且转身的时候大多数时间都是借着顺风的优势。如此，转身过程中我们几乎有 100% 的把握躲过敌人的最后一炮（敌人的最后一炮通常是在转身逃跑并达到 T 型站位的时候放出的，此时我们的船只刚好在顺风偏转过程中，炮弹会落空）。

转身动作完成后就是追了。。。追的时候有一些高级技巧，放到攻击型海战教学里讲了，对于新人而言，只要跟着对方屁股后面追就好了，反正速度上有优势。追的时候注意点开甲板战图标，否则船只追上了也不会夺船的。

二 双方无损夺船

这个是高级技巧了，即使配合图片也无法让没有海战经验的新人了解，本人也懒得做视频，这里只做文字介绍，新人可以在熟悉海战操作后自己尝试。

方法是己方用两艘船出击，一艘旗舰低武装+满水手+大量匕首+高级海战船长，保证

对手自动判定你的武装低到它想追着你跑的地步。另外一艘是零武装满水手小史，用来磨对方的时间。

开局双船同时逃跑，调整两船走位使得旗舰在最远处领跑，附属船居于旗舰和敌人之间。之后附属船转头冲向敌人展开甲板战，敌人此时只顾追旗舰而不会攻击来袭的“小绵羊”。于是“羊入虎口”是必然的了，但是老虎吃得太慢，以至于吃到一半已经发现原本逃跑的旗舰已经转头冲到自己面前，而甲板战中的船只是不能开炮的，于是悲剧上演了，在夺得了一艘小史后紧接着上演了第二场屠杀。我方旗舰顺利夺取敌人旗舰，而之前被敌人夺取的小史发现不妙转身逃跑，但只有 5 个水手的投降小史能跑到哪去？最终还是被我们的旗舰收复了。（PS，某些状况下敌人不会夺取小史，而是杀到小史水手 1 后小史自动投降，这种情况下就更省事了，海战胜者自动获得小史的所有权，不用二次追击）

结局就是这样了，敌我双方都零损耗，此法用于游戏开局的酒馆任务可以在三个月内让玩家拥有第一艘可以使用的高耐久霍尔克而无需等待漫长的修船工期，是真正的高级海战技巧。

因为高级，所以细节方面更是没有太多限制，只要操作够强，甚至可以用 N 艘小史围捕一艘大霍。。。。着实是 P3 海战的奇迹了。