

战时市场变化

Terry 系列教程 13

作者: Terry130

转载请注明原作者!!!

本教程中关于贸易的内容如果看不懂请参考《大航海家3 贸易教程》!

第一: 战时, 市民对商品的消费量不变。所以在战争中不需要在整个战争阶段都额外输送商品保证供给。

第二: 战时, 商品的市场价格同市场储量的对应算法发生变化, 变化趋势是在战争状态同等市场储量的商品买卖价格都要升高, 而且升高的幅度随着商品的种类不同而发生变化。这种算法的变化发生于战争打响的一刻和战争结束的一刻(按照事件记录时刻为准)。在战争打响的时候, 由于买卖价格突然提高, 而事务所管理员的销售仍然依据过去的价格, 这就会导致在战争打响之后, 管理员会一次性卖一大批商品给市场, 如果使用星型两次靠岸物流体系的话, 这样的一次性大规模销售会造成该物流周期内事务所的货不够用, 这部分消耗的商品等于是一次性增加市场的储备量来平抑物价, 相当于是暂时放在市场里来稳定民心, 并不代表市民的消费增加了。对于有提前量的卫星航线, 靠自动补给就能在下个卫星周期平复这种影响。

另外, 满意度的评价方式在战争的时候也发生了变化, 具体变化细节不知道, 但是战争打响后, 即使物价得到很好的维持, 市民的满意度还是会下降一些。所以战争时期的满意度体系更加脆弱。但是只要能够做到稳定物价, 满意度还是够用的。

下面是图片:

战时					战前				
商品	储备	市民	贸易	总消费	商品	储备	市民	贸易	总消费
布	14	50		50	布	14	49		49
稻谷	83	31	4	35	稻谷	82	31	4	35
蜂蜜	9	29		29	蜂蜜	9	29		29
鳕油	107	41		41	鳕油	106	41		41
沥青	30		5	5	沥青	30		5	5
麻	3	1	1	2	麻	3	1	1	2
木材	228	12	8	20	木材	225	11	8	19
啤酒	292	174	2	176	啤酒	290	173	2	175
皮革	56	32		32	皮革	56	32		32
葡萄酒	14	47		47	葡萄酒	14	47		47
肉	14	8		8	肉	14	8		8
生铁	10				生铁	10			
兽皮	29	25		25	兽皮	27	25		25
陶器	29	33		33	陶器	28	33		33
铁制品	32	93	2	95	铁制品	31	92	2	94
香料	2	5		5	香料	2	5		5
盐	11	2	16	18	盐	11	2	16	18
羊毛	12	5		5	羊毛	12	5		5
鱼	36	21		21	鱼	36	20		20
砖	21				砖	18			

只考虑城市的工厂

战时						
商品	城镇	购买	销售	事务所	价格	
布	14	688	348	16	224	
稻谷	83	163	152	13	108	
蜂蜜	9	399	190	73	111	
鳕油	107	107	102	87	60	
沥青	30	69	65	59	56	
麻	2	1348	695	4	481	
木材	227	53	53	283	76	
啤酒	292	67	51	253	38	
皮革	56	315	296	268	223	
葡萄酒	14	799	382	60	212	
肉	13	1836	1379	68	986	
生铁	9	924	854	5	835	
兽皮	29	1002	934	78	672	
陶器	28	325	248	31	176	
铁制品	31	949	431	162	252	
香料	2	980	470	12	281	
盐	11	92	47	666	31	
羊毛	11	1185	1107	32	878	
鱼	36	807	635	15	484	
砖	20	268	135			

诺夫哥罗德 的居民			
富豪:	603 (快乐)	↓	
富人:	1205 (非常快乐)	↓	
穷人:	4692 (非常快乐)	↓	
城镇内有 4 个乞丐			

战前						
商品	城镇	购买	销售	事务所	价格	
布	14	688	348	16	224	
稻谷	82	146	139	24	108	
蜂蜜	9	358	183	75	111	
鳕油	106	91	89	99	60	
沥青	30	61	59	57	56	
麻	2	1289	681	5	481	
木材	225	52	51	245	74	
啤酒	290	46	44	259	38	
皮革	55	294	278	214	223	
葡萄酒	14	718	368	73	212	
肉	13	1276	1188	54	986	
生铁	9	924	854	4	835	
兽皮	27	1003	932	78	672	
陶器	28	324	248	41	176	
铁制品	31	832	428	189	252	
香料	2	846	437	14	281	
盐	11	71	43	713	31	
羊毛	11	1051	982	33	878	
鱼	35	579	547	21	484	
砖	18	230	128			

诺夫哥罗德 的居民			
富豪:	592 (快乐)	↑	
富人:	1193 (非常快乐)	↑	
穷人:	4685 (非常快乐)	↑	
城镇内有 22 个乞丐			

左侧是战时状态，右侧是战前，两张图片相差几天。人口有细微变化，所以图片中的细微市场数据变化可以认为是人口变化所致。较大的变化商品已经用红线标出。还有一些变化不大的没标。市场消费数据证明战时市民消费量不变。

希望本文能够增加新人对 P3 战争的理解。